



PEMERINTAH KOTA SOLOK
DINAS PENDIDIKAN KOTA SOLOK
SMP NEGERI 6 SOLOK



Jln. Taratak, Kel. Tanah Garam

Kode Pos 27312

NPSN 10303795

PEDOMAN TEKNIS
Inovasi Game Edukasi Media Interaktif Ular Tangga (GEMILANG)
SMP Negeri 6 Kota Solok

1. Tim pelaksana inovasi melakukan pendataan mata pelajaran dan materi yang akan diintegrasikan ke dalam media *Game Edukasi Media Interaktif Ular Tangga (GEMILANG)*.
2. Tim pelaksana menyusun jadwal penggunaan media permainan di kelas serta pembagian kelompok belajar siswa agar proses kolaborasi berjalan efektif.
3. Melakukan sosialisasi pelaksanaan inovasi GEMILANG kepada siswa dan guru untuk menjelaskan mekanisme belajar sambil bermain.
4. Menyelenggarakan kegiatan inovasi GEMILANG di lingkungan sekolah secara rutin pada jam pelajaran terkait, dengan rincian kegiatan sebagai berikut:
 - o Pengenalan aturan permainan ular tangga edukatif dan target materi yang harus dikuasai.
 - o Pelaksanaan permainan interaktif di mana siswa menjawab soal atau tantangan pada setiap kotak untuk dapat melangkah maju.
 - o Diskusi kelompok untuk memecahkan pertanyaan sulit yang terdapat dalam kartu tantangan.
 - o Pendampingan dan pengawasan oleh guru untuk memastikan keterlibatan aktif seluruh siswa dan menjaga kondusifitas kelas.
 - o Refleksi bersama mengenai materi pelajaran yang telah dipelajari melalui media permainan.
5. Melakukan evaluasi kegiatan melalui observasi partisipasi aktif siswa, pemahaman materi secara non-formal, serta perubahan minat belajar.
6. Memberikan apresiasi kepada kelompok atau individu yang menunjukkan sikap sportif, kerja sama tim yang baik, dan penguasaan materi terbaik selama permainan berlangsung.

